

Ombouw NS 2479 (DkM)



Dit is m'n 2^e loc digitalisering, er zijn helaas geen foto's van gemaakt.

Voorbereidingen

- Alle wielen en stroomafnemers schoongemaakt en afgesteld
- 3 front lichten van SMD Led's gemaakt, geen sluitlichten
- Lichten en decoder zijn in de kap gebouwd, motor + voeding naar het frame
- Lamp rechtsonder is als rangeerlicht te schakelen (F1)
- Binnenzijde loc. is grijs geschilderd
- Bevestiging van de kap (schroefjes door het metalen frame in de plastic kap) in orde gemaakt.

Digitaliseren

Decoder heeft een plaats gevonden in het dak van de cabine.

Bedrading tussen decoder (dak) en motor /wielen (frame) via 4 polige connector.

Bedrading vastgezet met een druppel uit het lijmpistool.

Na het inregelen blijkt de loc bij starten en stoppen een "huppeltje" te maken. Na zoeken op beneluxspoor.nl bleek dit met aanpassen van de "slow K /I" parameters in CV52 /54 te worden opgelost.

Er zit een V2.0 voor deze loc aan te komen (Waarschijnlijk de decoder eerst uitbouwen om draden voor stroombuffer aan te solderen...

- Stroombuffer
- Cabine licht
- Machinist plaatsen
- Verlichting herstellen: "Omgekeerde-L" i.p.v. foutieve "gewone-L"

Decoder Instellingen

Motor parameters, met aanpassing voor langzaam rijden ("huppeltje" bij afremmen voorkomen) CV52 = 5 en CV54 = 20

Acceleration	1
Deceleration	1
Adaptive Regulation Frequency	Uit
Motor PWM Frequency	40 kHz
BEMF	Aan
BEMF Reference Voltage	125
BEMF Control Range	255
BEMF Parameter 'K'	20
BEMF Parameter 'I'	100
BEMF Parameter 'K' Slow	5
BEMF Parameter 'I' Slow	0
BEMF Sampling Period	8

Functie mapping

Stel per uitgang de aanstu

(For hints and instructions for using this pane, see the "Function Map" section of the "Read Me - IMPORTANT" pane.)

		Voorwaarden (Beweging, Rijrichting, F toetsen, Sensoren)		Fysieke uitgangen (Draden)	
☐	Row				
☐	1	Vooruit,F0	Change	Koplamp[1]	Change
☐	2	Achteruit,F0	Change	Sluitlicht[1]	Change
☐	3	F1	Change	Aux 1[1]	Change
☐	4	F2	Change	Aux 2[1]	Change
☐	5	-	Change	-	Change
☐	6	-	Change	-	Change
☐	7	-	Change	-	Change

Schema

